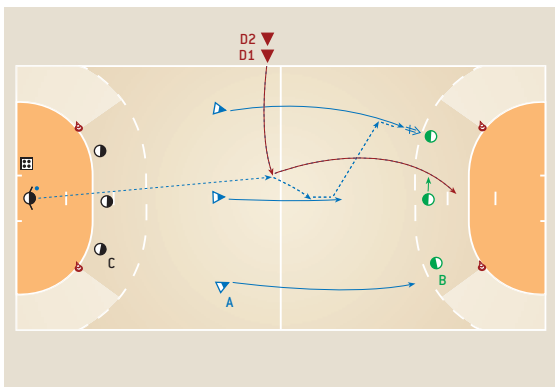


2

SPIELFORM

Überschlagspiel mit schneller Anwurfausführung

TEMPOSPIEL



ALTER

F E

D C

B A

M H

Organisation

Je nach Spieleranzahl werden 3 Mannschaften mit 3 (4) Spielern gebildet; 2 weitere Spieler befinden sich an der Seitenlinie auf Höhe der Mittellinie. Die Räume können z. B. bei 3 Spielern auf den Außenpositionen begrenzt werden.

Ablauf

Spieler D1 (z. B. Kreisspieler) sprintet in die Spielfeldmitte, wird dort mit einem Langpass vom Torwart ange-

spielt und leitet dann mit einem Pass zu einem Spieler der Gruppe A den Tempospielangriff gegen B ein. D1 nimmt im Folgenden die Kreisposition ein, so dass im Angriff immer 4 gegen 3 gespielt wird.

Nach Abschluss startet B zur gegenüberliegenden Seite und D2 nimmt an der Mittellinie den Langpass vom Torwart an. Aus dem Anwurf spielen jetzt B mit D2 gegen C4 gegen 3 usw. In der Zwischenzeit muss D1 wieder seine Ausgangsposition auf Höhe der Mittellinie einnehmen.

Variationen

- ▶ Ohne Prellen/Tippen des Balls spielen.
- ▶ Räume seitlich begrenzen (z. B. ohne linke oder rechte Außenposition spielen).
- ▶ Anzahl der Pässe von der Anwurfausführung bis zum Abschluss begrenzen (z. B. 6, 5 Pässe).
- ▶ Den Überzahlangriff immer mit einer Auslösehandlung (z. B. Übergang eines zweiten Spielers, Kreuzen im Rückraum) beginnen.
- ▶ Wechsel der Spieler D1, D2: nach Kreisspielen z. B. beide Außenspieler dort einsetzen.
- ▶ Bei direktem Ballgewinn der Abwehr muss sich der betreffende D1-/D2-Spieler in den Gegenstoß integrieren.

MEHR INFOS IN DER ZEITSCHRIFT
HANDBALLTRAINING • WWW.PHILIPPKA.DE

MEHR INFOS IN DER ZEITSCHRIFT
HANDBALLTRAINING • WWW.PHILIPPKA.DE